

PROGRAMME

9h30 - 10h : Pot d'accueil

10h - 11h30 : Les nouveautés de la Direction Déléguée du Livre et de la Lecture Publique

11h30 - 12h30 : La parole est à vous : l'actualité des bibliothèques

12h30 - 14h : Déjeuner

14h - 16h30

ATELIERS NUMERIQUES ET JEUX :

venez découvrir nos outils d'animation, manipuler et jouer !



***LE CONTE NUMERIQUE** : projection toutes les 30 mn

Projection de 2 contes numériques pour un public enfant 3-10 ans

Accès libre - Séances à 14h/14h30/15h/15h30

***TABLETTES ET APPLICATIONS JEUX :**

venez découvrir nos applications « coup de cœur »

Manipulation des tablettes, découverte d'applications pour adultes et enfants

Inscription sur place - Séances à 14h/14h30/15h/15h30



***EXPOSITION-JEU INTERACTIVE** sur le thème du polar :

« Qui a refroidi Lemaure « Durée 30/40 mn »

Venez jouer au détective (8 joueurs par séance)

Inscription sur place - 2 séances à 14h et 15h

***ATELIERS ROBOTS ET TOUCHBOARD :**

Accès libre de 14h à 16h30

Venez faire la connaissance de notre mascotte « **Dash and Dot** » et de nos **2 Ozobots**



Une découverte du codage informatique tout en s'amusant - Vous pourrez aussi voir et

manipuler notre **Touchboard**, une platine qui permet d'associer à un son n'importe quel objet conducteur



***JEUX DE PLATEAU :**

Pour découvrir nos différents jeux, quoi de mieux que de jouer !

Accès libre de 14h à 16h30

Egalement sur place : venez rencontrer les équipes de la DDLLP pour discuter autour de sujets qui vous

Intéressent (action culturelle, projets numériques, RGPD...)